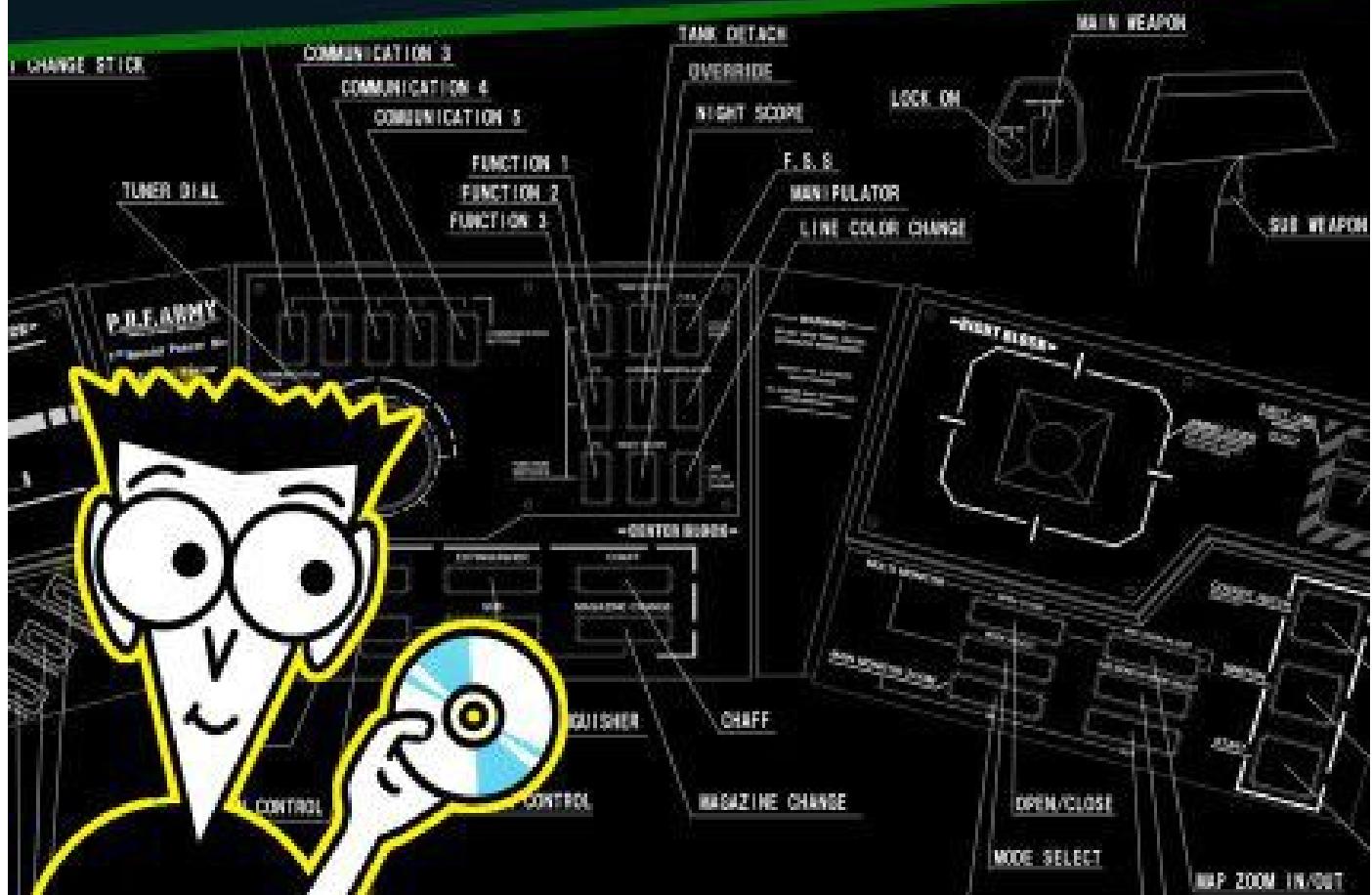


Fahren eine Roboter

STEEL BATTALION FOR DUMMIES®



Willkommen VT-Pilot !

Du sitzt in etwas, was wir einen VT nennen, VT für Vertical Tank !
Das ist ein riesiger Roboter mit Waffen ! Er kann überall spazieren gehen,
und Sachen in die Luft sprengen!

Dein erstes Spiel

Drücke auf den HATCH-Knopf (auf dem rechten Block), um die Luke zu schließen.

Drücke auf den IGNITION-Knopf unter dem HATCH-Knopf, um den Motor zu starten und um den Computer hochzufahren.

Schalte die 5 kleinen TOGGLE SWITCHES auf dem linken Block ein, um die fünf elektronischen Systeme zu aktivieren.

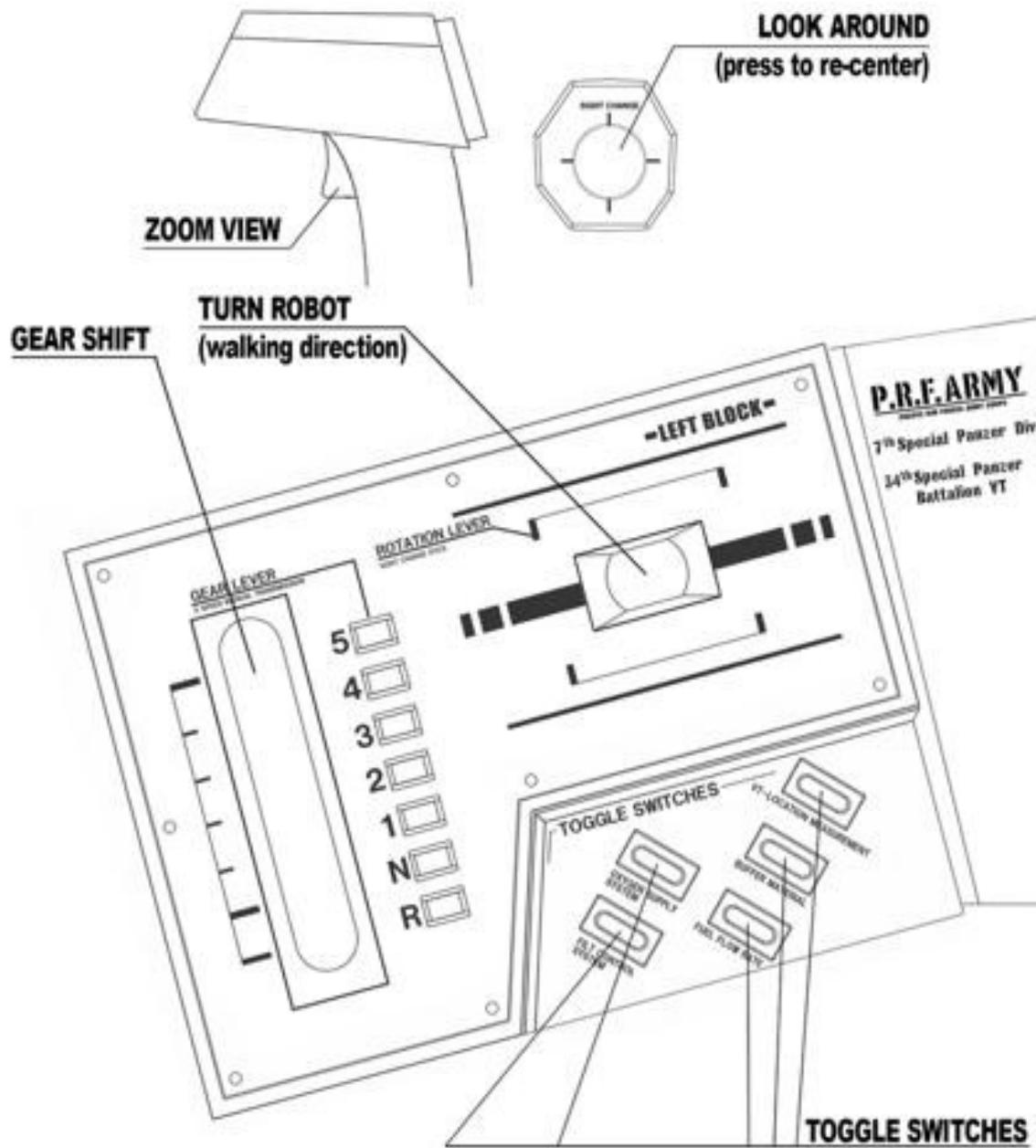


Wenn ein Schalter TOGGLE SWITCH schon auf « ON » gestellt ist, musst du zuerst diesen Schalter ausschalten.

Schließlich, um den VT zu starten, musst du warten, dass die fünf grünen Fortschrittsbalken 70% erreicht haben, bevor du auf den START-Knopf drückst.



Wenn du auf START im falschen Moment drückst, setzt der VT aus und du musst ein bisschen warten und noch einmal versuchen. Kein Problem, es kann jedem passieren.

Wichtige Kontrollelemente des linken Blocks

Der LEFT JOYSTICK kann sich nur rechts-links bewegen und kontrolliert, in welcher Richtung die Füße des VTs sind, und also in welche Richtung der VT gehen wird.

Auf dem LEFT JOYSTICK ist ein kleinerer Joystick THUMB JOYSTICK. Er erlaubt, sich umzusehen.



Die Richtung, in die du schaust, hat keinen Zusammenhang mit der Richtung, in die der VT geht.

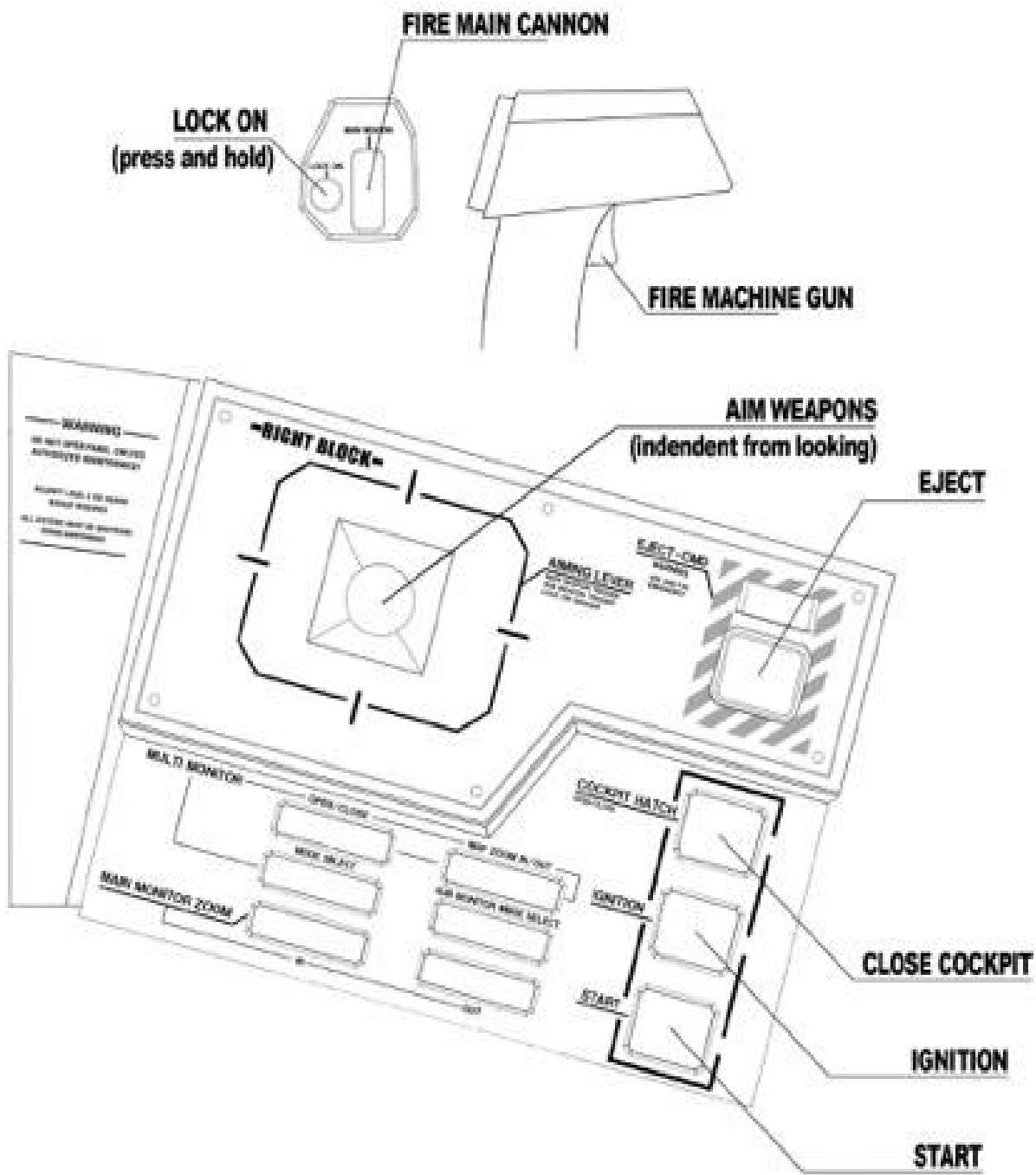


Drücke auf den THUMB JOYSTICK wie auf einen Knopf, um die Kamera wiederzuzentrieren und nach vorne zu schauen.

Der TRIGGER auf dem LEFT JOYSTICK (rechter Knopf) ist ein Kippschalter, wenn man den Schalter betätigt, kann man hin oder wegzoomen.

Der GEAR SHIFT hat fünf Gänge, Leerlauf und Rückwärtsgang. Man kann nur mit dem ersten Gang starten.

Wichtige Kontrollelemente des rechten Blocks



Man kann den RIGHT JOYSTICK benutzen, um etwas ins Visier zu nehmen.

Die Position des Visiers ist unabhängig einerseits von der Kameraperspektive und andererseits von der Richtung, in die der Roboter schaut.



Du kannst nach vorne gehen und gleichzeitig nach links schauen und auch gleichzeitig mit den Waffen nach rechts zielen.



Hast du dein Visier verloren ? Um die Grundeinstellung wieder zu bekommen, bring den RIGHT JOYSTICK zur Mitte und drücke auf den LEFT THUMBSTICK wie auf einen Knopf. Jetzt ist alles nach vorne.

Mit dem TRIGGER auf dem RIGHT JOYSTICK kannst du feuern.

Diese Schüsse schaden wenig, sie sind eher für kleine Zielscheiben gedacht (Lastwagen, Panzer, usw.)

Der LARGE THUMB BUTTON auf dem RIGHT JOYSTICK löst die Hauptkanone aus. Damit kannst du die Feind-VTs zerstören.

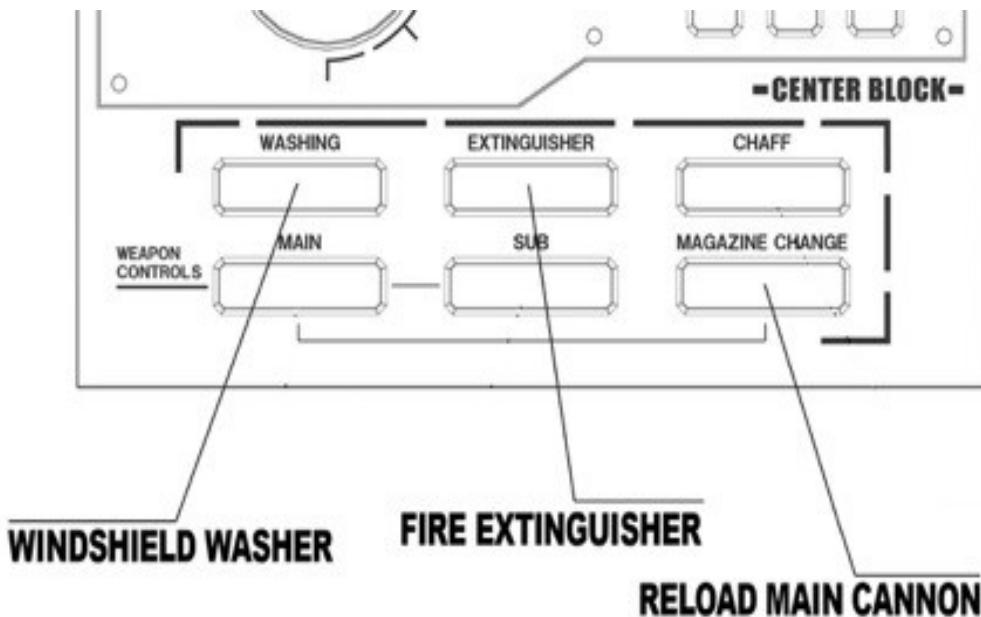
Mit dem SMALL THUMB BUTTON kannst du auf die Zielscheibe richten.

Sobald der VT auf eine Zielscheibe gerichtet hat, werden alle Waffen auf diese Zielscheibe schießen, unabhängig davon, in welcher Perspektive sich die Kamera befindet und wie der RIGHT JOYSTICK positioniert ist.

Der F.S.S.-Knopf korrigiert die Bahn des VTs.



Man kann nur auf große Feindzielscheiben wie VTs richten. Das Visier wird rot und rautenförmig, wenn es möglich ist, auf eine Zielscheibe zu richten.

Wichtige Kontrollelemente des zentralen Blocks

Der WASHING-Knopf wäscht die Kamera von dem Schmutz, den die Feindschüsse verursacht haben.

Der EXTINGUISHER-Knopf löscht Feuer im Cockpit aus, in diesem Fall blinkt ein Blitzlicht.

Der MAGAZINE CHANGE-Knopf erlaubt, die Hauptkanone nachzuladen, wenn es nur noch wenige Waffen oder keine Waffen mehr gibt.

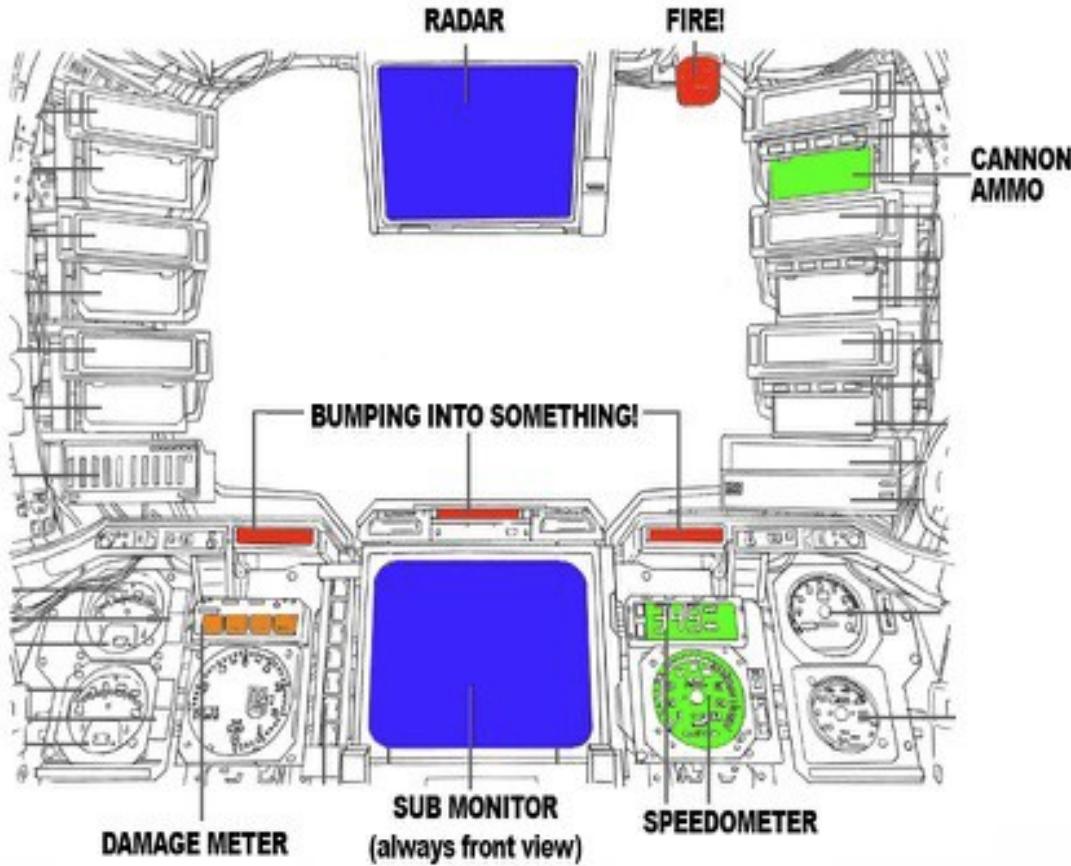


Es ist nicht möglich, das Maschinengewehr nachzuladen.



Alle Kontrollelemente im oberen Teil des Zentralblocks sind für fortgeschrittene Piloten. Berühr es nicht, du bist noch nicht erfahren genug.

Wichtige Elemente des Cockpit-Bildschirms



Wichtige Informationen über den Cockpit :

Das Radarschirmbild zeigt die Karte der Gegend um deinen VT herum.

- Die VTs deines Teams sind **blau**.
- Feind-VTs sind **rot**.
- Feindpanzer, Feindlastwagen und andere kleine Feindzielscheiben sind **gelb**.
-



Die Richtung, in die der VT sich bewegt, ist immer oben auf der Karte.

Der SUB MONITOR zeigt immer die Richtung, in die der VT geht.



Es ist nötig, um keine Zeit zu verlieren, wenn die Kamera in einer anderen Richtung ist.

Die PROXIMITY WARNING LIGHTS weisen auf Gegenstände hin, die sich nah befinden und worauf der VT stoßen könnte.

Es gibt ein PROXIMITY WARNING LIGHT für die linke Seite, für die Mitte (Boden) und für die rechte Seite von deinem VT.



Wenn du aus der Halle zum ersten Mal ausgehst, blinken schon die drei PROXIMITY WARNING LIGHTS. Keine Panik, es ist weil die Wände der Halle ganz nah sind.

Der DAMAGE METER besteht aus vier orangen Lichter. Eines nach dem anderen werden sie ausgehen, in dem Maße wie der VT Schäden bekommt. Nur andere VTs können wirklich deinen VT beschädigen.



Wenn das letzte Licht des DAMAGE METER ausgeht und alles beginnt zu explodieren, hast du nur ein paar Sekunden, um auf dem EJECT-Knopf zu drücken, sonst stirbst du.

Die CANNON AMMO zeigt, wie viele Ladungen im Hauptmagazin übrig bleiben. Wenn das Hauptmagazin fast leer ist, drücke auf den MAGAZINE CHANGE-Knopf (Zentralblock), um nachzuladen.

Der Feueralarm (FIRE) zeigt, dass es im Cockpit brennt. Ein Blitzlicht geht auch aus. Drücke auf den EXTINGUISHER-Knopf (Zentralblock), um das Feuer auszulöschen

Deine ersten Schritte

Okay! Lass uns mit dem VT eine Spritztour machen! Trete mal auf die rechte Pedal !

Verwende den LEFT Joystick, um die Laufrichtung des VTs zu lenken.



Sodald du beginnst, dich zu bewegen, schalte in den 2. oder 3. Gang.

Wenn du desorientiert bist, drücke auf dem THUMB STICK wie auf einen Knopf(LEFT JOYSTICK), um in die gleiche Richtung zu schauen, wie du gehst.

HUD-Display-Tipps

Das HUD (oder Head-Up Display) besteht aus grünen Linien, die über dem Hauptvideomonitor angezeigt werden.

Quadratische Felder im HUD zeigen die Objekte, die im Sichtfeld sind.

- **Blaue** Quadranten sind die VTs deines Teams.
- **Grüne** Quadranten sind kleine feindliche Einheiten (Panzer, Lastwagen, etc).
- **Rote** Quadranten sind Feind-VTs.



Das Wichtigste über das HUD zu wissen ist, dass die grünen Linien rot werden können und dass es piepen und blinken kann, auch wenn nur erbsenkleine harmlose Schützen auf dich schießen. Kein Stress.

Den Feind angreifen



Benutze dein Maschinengewehr (TRIGGER auf dem RIGHT JOYSTICK), um die kleineren Zielcheiben loszuwerden, die überall auf dem Schlachtfeld verstreut sind (gelbe** Quadranten auf dem Radar, **grüne** Quadranten im HUD).**

Die kleinen Leute und Geschützstellungen können deinen VT nicht beschädigen, du kannst die aber in die Luft aus Spaß jagen und dich allmächtig fühlen. Nur die **roten Zielscheiben sind eine Gefahr!**

Wenn du einen Feind-VT ausmachst (sowohl **rot auf dem Radar wie im HUD), nimm den ins Visier und drücke lang auf LOCK ON (SMALL THUMB BUTTON auf dem rechten Joystick).**

Dann drücke auf den LARGE THUMB-Knopf (auf dem rechten JOYSTICK), um mit der Hauptkanone zu feuern! Ba-BOOM!



Das Maschinengewehr wird nicht die Feind-VTs beschädigen, aber egal, es macht viel Lärm und das macht Spaß.

Schleudersitz

Wenn das letzte Licht des DAMAGE METER ausgeht, wird das rote Leuchtfeuer im Cockpit leuchten, und alles wird beginnen zu explodieren.

Es ist Zeit, auf EJECT zu drücken oder zu sterben!

**So Meister, los geht's!
Viel Spaß! Und bleib am Leben !**

Credits

Geschrieben beim David Shuff. Bitte benutzt und frei austeil.

dave@davidshuff.com

Überweisung beim Guy Mille

3D@guyk.fr