

# Time Stand Still

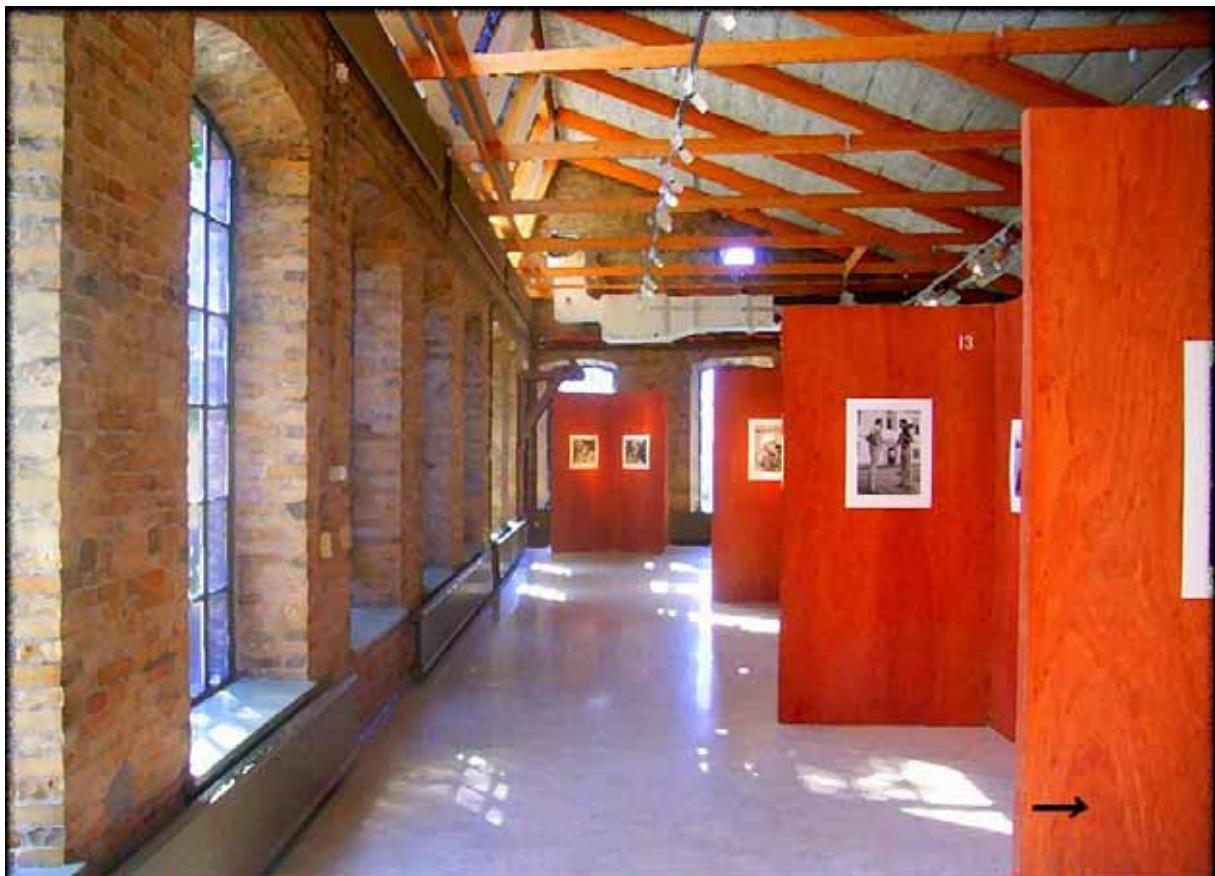
## A Carol Reed Mystery

**Demohilfe by Locke**  
für

**Softwareservice-Krotz**



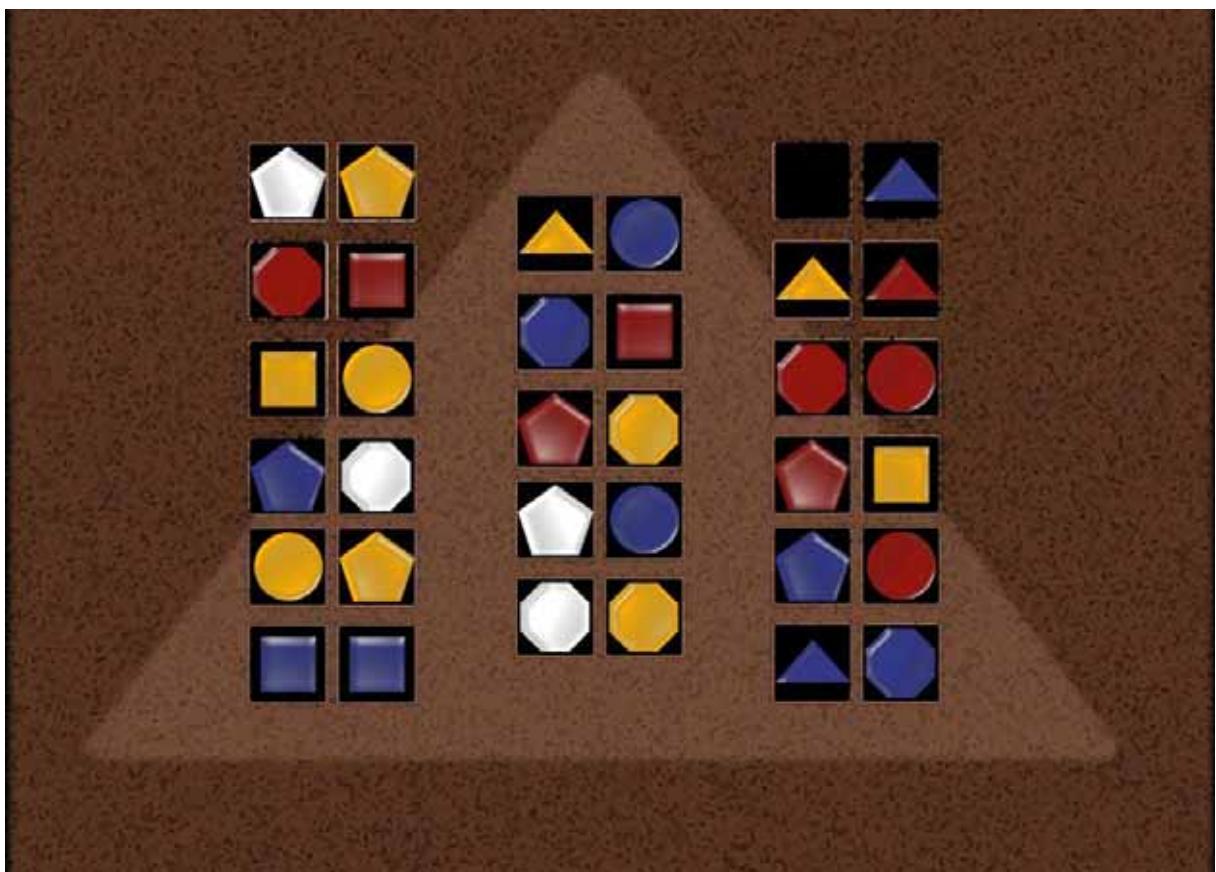
**Wir betreten das Museum u. gehen nach rechts u.**

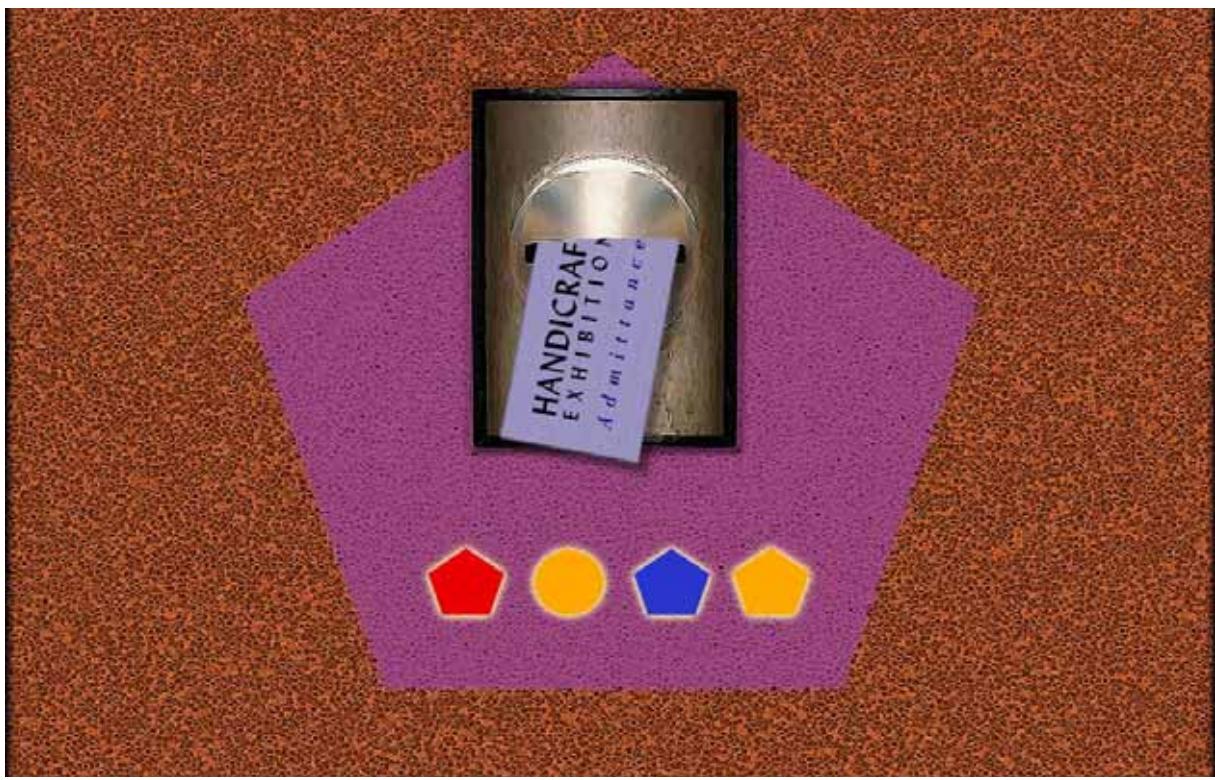


**hinter der blauen Tür wieder nach rechts.**



**Hier bemerken wir einen Monitor, aber leider haben wir  
kein Geld um uns die Diashow anzusehen.  
Wir gehen nach links u. spielen Memory!**





**Haben wir das geschafft, erhalten wir eine Karte.  
Wir schauen uns noch etwas um u. gehen wieder zum  
Monitor u. dahinter gleich nach links u. die Treppe hoch.**

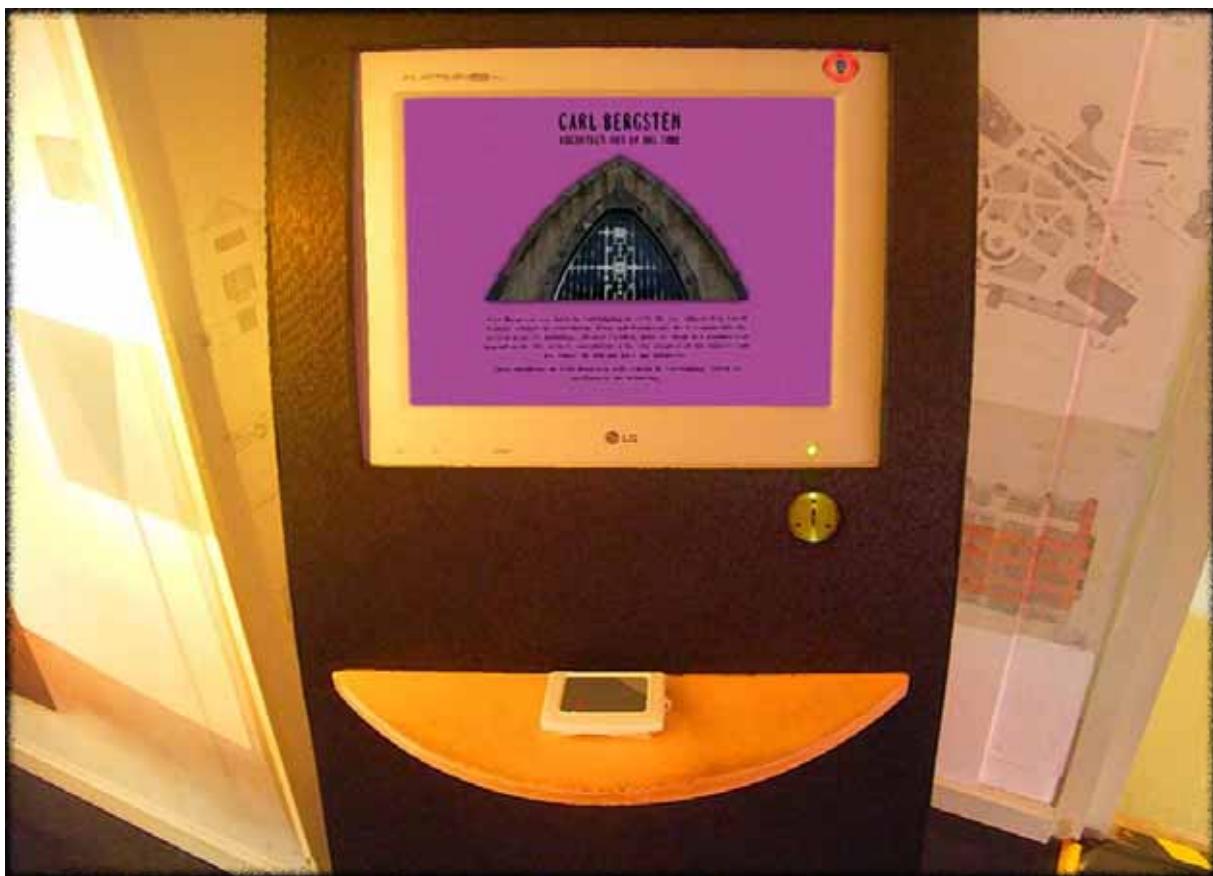


**Der Handwerker weist uns den Weg zu einer Tür.**

**Wir benutzen unsere Karte, treten ein, gehen immer geradeaus u. sehen uns um.**



**Unter dem Wagen finden wir eine Münze.  
Wir nehmen sie mit u. gehen zurück zum Monitor.**



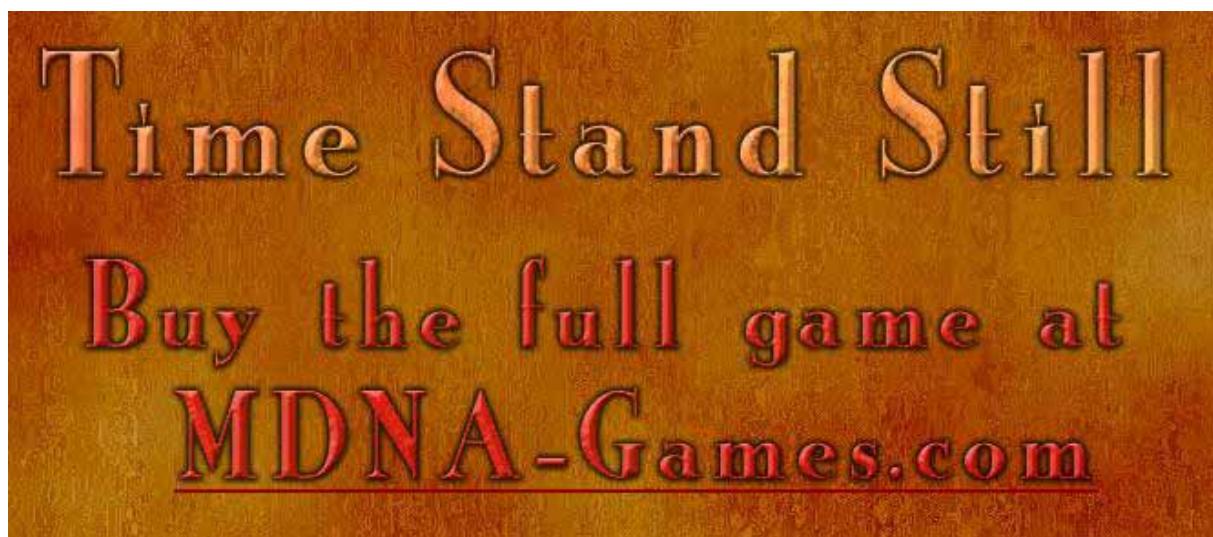
**CARL BERGSTEN**  
ARCHITECT OUT OF HIS TIME



Carl Bergsten was born in Norrköping in 1879. He was educated in world famous schools in Stockholm, Wien and Darmstadt. He is responsible for several majestic buildings all over Sweden, most of them in a geometrical jugend style. His style is considered to be very atypical of his country and his times. He did not have any followers.

Three buildings by Carl Bergsten still remain in Norrköping, which are outlined in the following:

**Wir sehen uns die Bilder an u. klicken EXIT an.**



**Das Spiel kann nach Erscheinen bezogen werden über  
<http://www.gamepad.de>**

**CD ROM & Softwareservice**  
*Kratz*