

Time Stand Still

A Carol Reed Mystery

Demohilfe by Locke
für

SoftwareService-Kreis



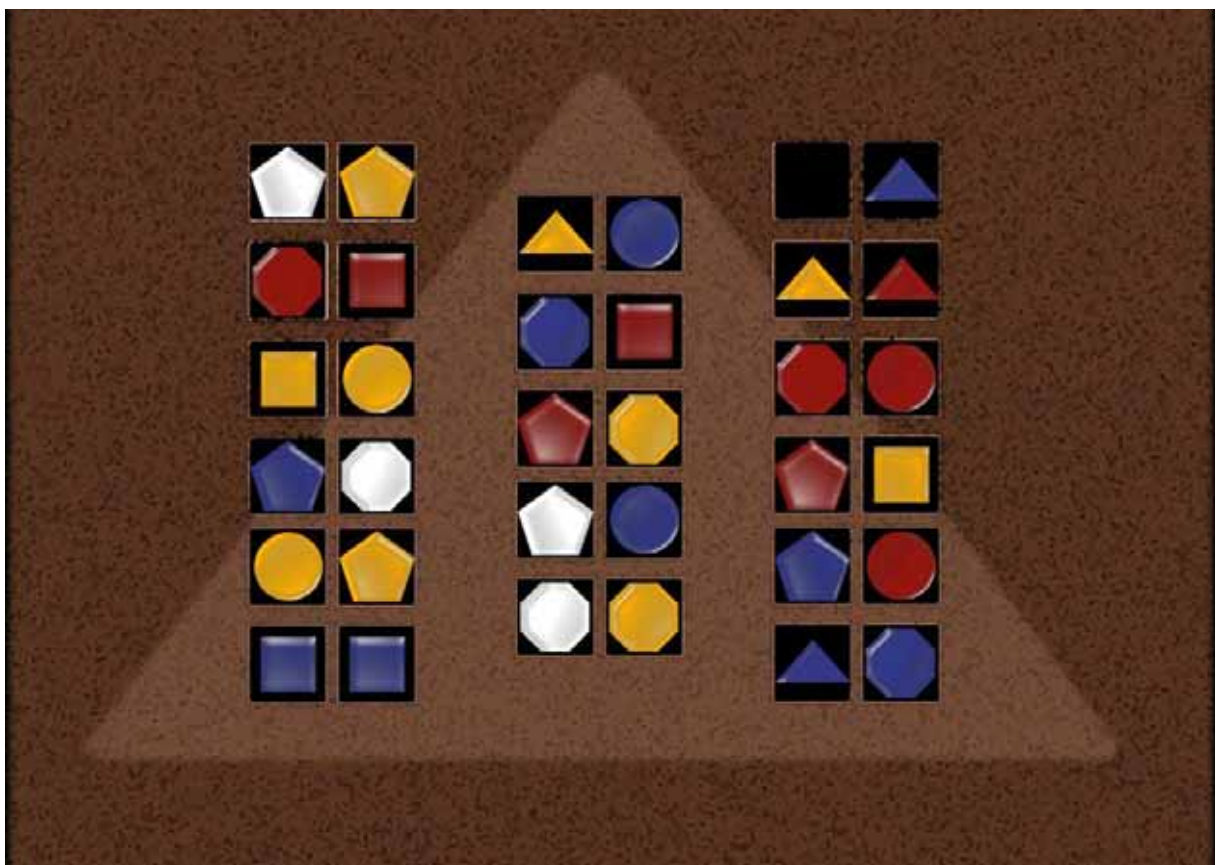
Wir betreten das Museum u. gehen nach rechts u.

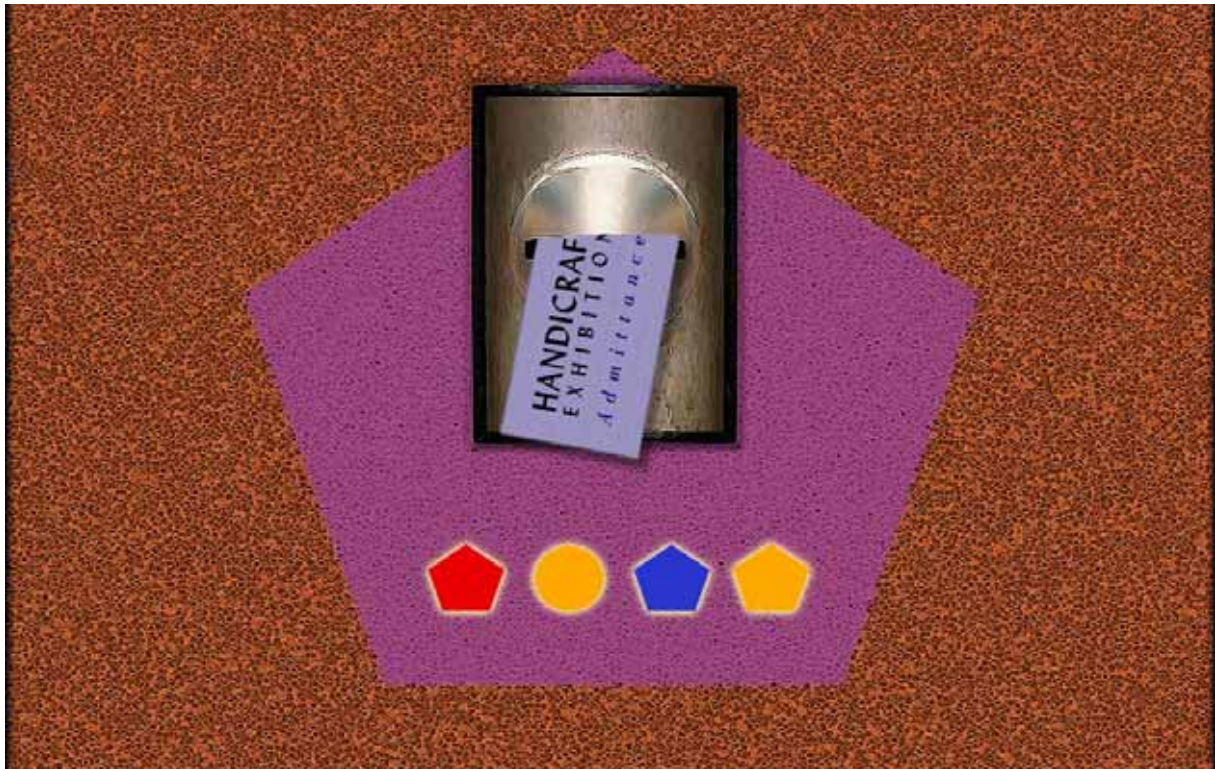


hinter der blauen Tür wieder nach rechts.



Hier bemerken wir einen Monitor, aber leider haben wir kein Geld um uns die Diashow anzusehen.
Wir gehen nach links u. spielen Memory!





Haben wir das geschafft, erhalten wir eine Karte.
Wir schauen uns noch etwas um u. gehen wieder zum
Monitor u. dahinter gleich nach links u. die Treppe hoch.



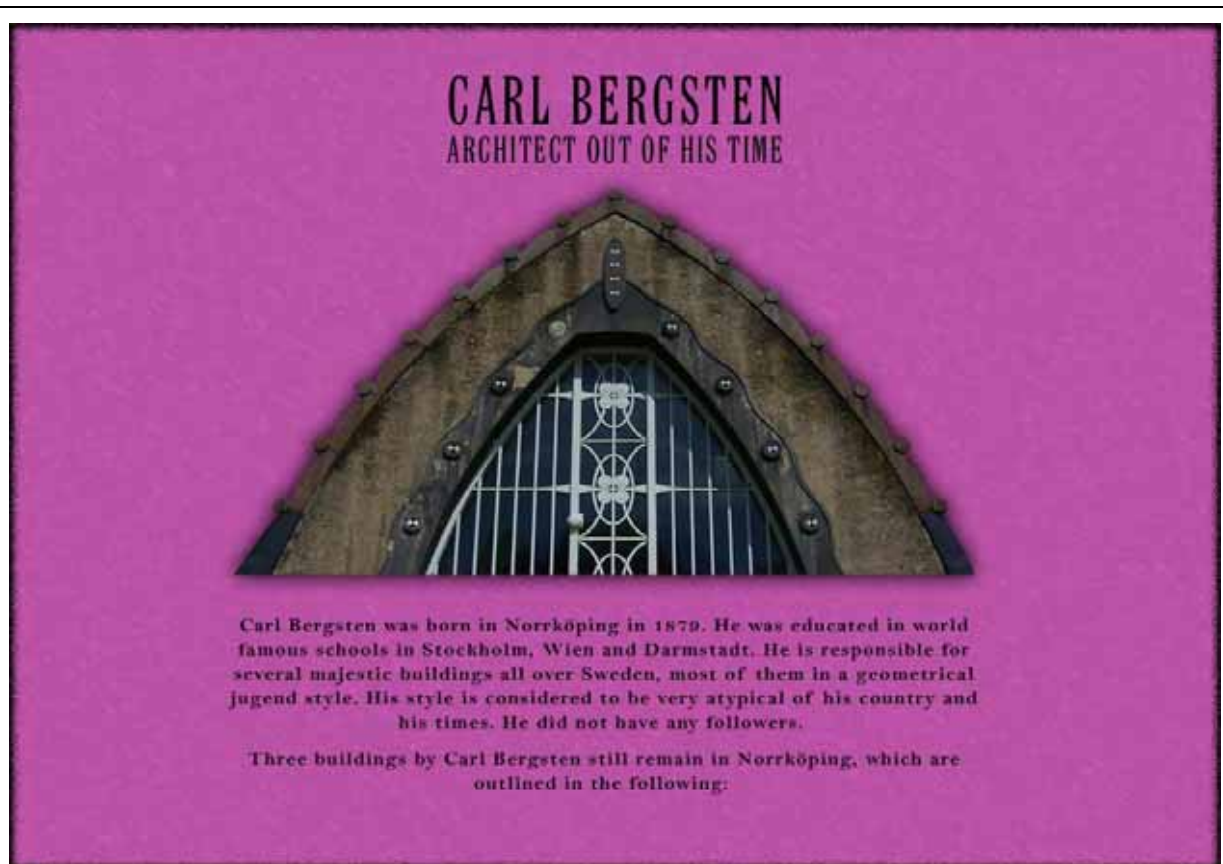
Der Handwerker weist uns den Weg zu einer Tür.

Wir benutzen unsere Karte, treten ein, gehen immer geradeaus u. sehen uns um.



**Unter dem Wagen finden wir eine Münze.
Wir nehmen sie mit u. gehen zurück zum Monitor.**





Wir sehen uns die Bilder an u. klicken EXIT an.



Das Spiel kann nach Erscheinen bezogen werden über
<http://www.gamepad.de>

CD ROM & Softwareservice
Kratz