

# Komplettlösung zu Time Warp

## Im Labor

Eure Aufgabe bei diesem Spiel ist es, insgesamt sieben Emoto-Discs zu finden, um mit deren Hilfe Julies Sextrieb wieder zu erwecken.

Findet euch zu Beginn vor einer verschlossenen Tür wieder, die ihr einfach nach vorne durchquert. So landet ihr in einem Labor, wo ihr euch sogleich rechts dem Computermonitor widmet. Seht ihr diesen in Grossaufnahme vor euch, betätigt im unteren rechten Teil des Bildschirms die `Off-Taste`, um den Monitor anzuschalten.

Es erscheint daraufhin ein Bild, auf dem es mehrere Einstellungsmöglichkeiten gibt. Klickt vorerst auf die `Hilfe` - Taste, um einige Hinweise über den Computer zu erhalten. Betätigt ihr danach die `Laden-Taste` erfahrt ihr, dass ihr zuerst eine Emoto - Disc benötigt, bevor sich hier irgendetwas rührt.

Dreht euch also nach links, geht vor und betretet den Fahrstuhl. Im Innern der Kabine betätigt auf der ganz rechten Seite den grünen Pfeil, der nach unten zeigt, um im Hangar zu landen. Hat der Aufzug gestoppt, verlasst die Kabine, geht 2x vor, dreht euch nach links, geht vor (die Stufen hinunter) und ein weiteres Mal vor. Klickt nun 2x hintereinander auf das Raumschiff, um darin Platz zu nehmen.

Im Innern des Raumschiffes findet ihr nun genau vor drei Knöpfe, mit deren Hilfe sich das Raumschiff steuern lässt. Betätigt also nun zuerst den Knopf in der Mitte, woraufhin sich das Schiff in Bewegung setzt (drückt ihr diesen Knopf öfter hintereinander, fliegt das Raumschiff schneller). Ihr landet nun im Cyberspace, den ihr erst einmal durchqueren müsst. Kurz darauf stoppt das Schiff vor einer Kreuzung, die in drei mögliche Richtungen führt: vor, links oder rechts. Hier könnt ihr euch entscheiden, welchem Teil des Cyberspaces ihr einen Besuch abstatten wollt. Entscheidet euch zuerst für den Abschnitt genau vor euch und betätigt deshalb die mittlere der drei Tasten.

## **Martian Sands Casino**

Am Zielort angelangt, betätigt auf dem linken Bildschirm die Taste `Kabine verlassen`, um vor den Toren des Casinos zu landen. Geht nun zwei Schritte vor und durchquert die vor euch befindliche Tür, um im Innern des Gebäudes zu landen. Ihr findet euch in einem Gang wieder, in dem ihr rechts und links die Bilder anklicken könnt, um diese in Grossaufnahme sehen zu können. Folgt dann weiterhin dem Gang, bis ihr vor dem Informationsschalter landet. Es erscheint hier automatisch die Rezeptionsdame, die euch Hinweise zum Casino gibt (wollt ihr die Dane öfters sehen, betätigt einfach links auf dem Tresen des Schalters die Klingel).

Habt ihr genug von dem Gesülze, bemerkt rechts auf dem Tresen des Schalters eine **Schlüsselkarte**, die ihr euch natürlich einsteckt. Wendet euch dann nach rechts, geht vor, rechts und 2x vor. Ihr trifft auf eine Dame, die euch etwas von einer Massage erzählt - kurz darauf könnt ihr das erste Video verfolgen.

Habt ihr euch dieses reingezogen, erhaltet ihr anschliessend die erste **Emoto - Disk**. Ihr könnt euch danach einmal um die eigene Achse drehen und euch ein zweites Mal massieren zu lassen, um eine 2. **Emoto - Disc** zu erhalten.

Dreht euch nun herum und geht drei Schritte vor - das nächste Video erwartet euch. Habt ihr es angeschaut, dreht euch nach links und seht vor euch eine Holzbank (rechte Seite). Auf der linken Ecke dieser Bank liegt eine zweite **Schlüsselkarte**, die ihr ebenfalls an euch nehmen solltet. Klickt sodann die Schliessfächer auf der ganz rechten Seite an, um diese in Grossaufnahme sehen zu können. Zwei dieser Fächer sind versperrt (roter Punkt) und können mit Hilfe der Schlüsselkarten geöffnet werden (dazu einfach eine der Karten auf das entsprechende Fach ziehen). Die Schränke öffnen sich und ihr entnehmt diesen einmal eine **Pistole** und einmal einen kleinen roten **Edelstein** (um das Fach wieder verlassen zu können, müsst ihr euch einfach nach rechts oder links drehen).

Habt ihr beide Teile eingesteckt, dreht euch nach links, geht vor, rechts, vor, rechts und 3x vor. Es taucht eine Dame auf, die euch insgesamt drei Überraschungen anbietet. Klickt nun hintereinander zwei Überraschungen an (seht euch erst ein Video an, geht danach einen Schritt vor und wählt dann die Zweite aus) und erhaltet nach deren Abschluss jeweils eine **Emoto - Disc** (wie gesagt, lassen sich nur zwei Videos ansehen). Nun müsstet ihr euch schon im Besitz von vier Discs befinden.

Dreht euch sodann herum, geht 2 Schritte vor, dreht euch nach rechts und geht 2x vor, um euch vor einem einarmigen Banditen wiederzufinden. Betätigt hier den Hebel auf der rechten Seite, um die drei unten befindlichen Walzen in Gang zu setzen. Habt ihr schliesslich drei gleiche Bilder erdreht (wobei die Wild Card einem Joker entspricht), könnt ihr ein Video verfolgen (hierzu stehen euch unbegrenzt Versuche zur Verfügung). Der rechte Hinweis `5 Filme = 1 Disc` wollte bei uns nicht so recht klappen. Dies ist jedoch nicht so tragisch, da ihr die erforderlichen Discs auch an anderen Orten erhaltet.

Verlasst nun also das Casino wieder (rechts, vor, rechts, 7x vor (aus dem Gebäude raus)) und besteigt das vor euch befindliche Raumschiff. Im Innern des Schiffes betätigt den mittleren der drei Knöpfe, um wiederum durch den Cyberspace zu fliegen und euch im Hangar wiederzufinden. Verlasst dort angekommen die Kabine (linker Bildschirm), dreht euch nach links und besteigt das Raumschiff gleich wieder. Macht euch erneut auf den Weg in den Cyberspace und haltet euch diesmal an der Kreuzung rechts - so landet ihr im nächsten Bereich.

### **Das Piratenschiff**

Verlasst am Zielort angekommen das Raumschiff und landet auf dem Deck eines Piratenschiffes. Dreht euch dort nach rechts und klickt auf die vor euch am Boden befindliche Luke, um diese zu öffnen. Steigt dann in den Laderaum hinab, wo ihr auf eine Frau in Ketten stösst. Um diese zu befreien, zieht einfach eure mitgeführte Pistole auf die Dame.

Ist das Mädchen endlich frei, dürft ihr euch eine Überraschung auswählen und erhaltet danach die nächste **Emoto - Disc**. Dreht euch sodann nach links und verlasst die Luke nach oben, um erneut auf dem Deck zu landen. Dreht euch dort nach links und geht vor, um die Kabine zu betreten.

Im Innern der Kabine klickt ihr auf das Kopfkissen des Bettes, um dieses auf die Seite zu schieben. Es kommt so ein **Schlüssel** zum Vorschein, dem ihr euch nähert und den ihr an euch nehmt - öffnet mit dem Schlüssel auf keinen Fall die Truhe, die neben dem Bett steht (in dieser findet ihr lediglich einen roten Edelstein - unwichtig)! Behaltet den Schlüssel statt dessen (benötigt ihr für den nächsten Ort), dreht euch nach links und klickt auf das Bücherregal, um dies zu öffnen. Öffnet im Innern des Schrankes das blaue Buch im untersten Regal und findet darin ein paar Hinweise zum Spiel.

Hier wäre alles erledigt und ihr könnt die Kabine wieder verlassen. Dreht euch auf dem Deck (vor der offenen Luke) stehend nach rechts und betretet das Raumschiff. Fahrt mit diesem zurück zum Hangar, verlasst die Kabine, dreht euch um und betretet das Raumschiff erneut.

Fliegt wiederum in den Cyberspace und haltet euch diesmal an der Kreuzung links - ihr landet im nächsten Bereich.

### **Der Maya - Tempel**

Am Zielort angelangt verlasst die Kabine und dreht euch im Freien gleich nach rechts. Vor euch auf dem Boden befindet sich hohler Baumstamm, dessen Öffnung ihr anklickt - so erhaltet ihr einen roten **Edelstein**. Geht dann vor zu dem Steingesicht und entnehmt diesem die Augen, um in den Besitz zweier weiterer **Edelsteine** zu gelangen.

Dreht euch dann nach rechts, links und geht 2x vor, um den Tempel zu betreten. Ihr trefft hier auf eine Dame namens Jaguar, der ihr hintereinander drei Edelsteine überreichen müsst, auf dass sie sich komplett auszieht. Daraufhin verschwindet die Frau und ihr könnt einen Schritt weiter nach vorne gehen. Auf dem Boden entdeckt ihr eine seltsame Platte mit verschiedenen Symbolen drauf, die ihr anklickt - so landet ihr im unteren Bereich des Tempels.

Dreht euch hier 2x nach rechts und geht vor. So findet ihr euch in einem kleinen Raum wieder, auf dessen Boden ein Skelett herumliegt. Auf der linken Seite stehen zwei Töpfe, von denen ihr den grösseren anklickt. Dieser kippt auf die Seite und gibt einen **Edelstein** frei - hebt diesen vom Boden auf. Beachtet nun den Kopf, der an der Wand hängt. Merkt euch die Einstellung seiner Zähne und dreht euch dann um. Geht dann 5x vor, um euch im nächsten kleineren Raum wiederzufinden. Dreht euch hier um und entdeckt links auf dem Boden (gleich neben dem Durchgang) einen Totenschädel, den ihr anklickt. Er rollt auf die Seite und gibt den nächsten **Edelstein** frei - aufnehmen.

Dreht euch dann erneut um und entdeckt links neben einem seltsamen Tor einen Kopf der aussieht wie der, den ihr gerade im anderen Raum gesehen habt. Natürlich müsst ihr bei diesem die Zähne nun so einstellen, wie sie auch bei anderen Kopf eingestellt waren. Klickt dazu lediglich auf die jeweiligen Zähne, um diese zu bewegen (die untere Reihe nach unten, bis auf den zweiten von rechts und die obere Reihe unberührt lassen, bis auf den zweiten von rechts).

Habt ihr alles richtig gemacht, öffnet sich das Mauerstück innerhalb des seltsamen Tores - betretet nun den neuen Tunnel. Geht bis zum Ende durch und trifft auf die Schlangenkönigin. Diese möchte nun etwas von euch haben. Nun müsst ihr schauen, was sie nimmt. Versucht es zuerst mit dem Schlüssel. Zieht diesen auf die Dame (dabei gibt es Grafikprobleme - ist aber nicht so schlimm!) und schaut, ob sie sich damit zufrieden gibt. Ist dies der Fall, könnt ihr eine Überraschung auswählen und erhaltet an deren Anschluss eine **Emoto - Disc**.

Ist dies nicht der Fall, dreht euch zweimal nach links und versucht erneut euer Glück mit dem Schlüssel. Nimmt sie diesen wieder nicht, übergebt ihr beim nächsten Mal einen Edelstein, danach erneut den Schlüssel. Versucht es einfach solange, bis sie den Schlüssel akzeptiert und euch die Disc überreicht. Dreht ihr euch anschliessend um, findet ihr den Schlüssel inmitten des Bildschirms und wendet euch daraufhin nochmals der Schlangengöttin zu. Wiederholt den Vorgang mit dem Schlüssel solange, bis ihr die zweite Überraschung und die nächste **Emoto - Disc** erhaltet.

Ist hier alles erledigt, dreht euch nach links und geht 4x vor, um in dem grossen Raum zu landen. Dreht euch hier nach links und seht den nächsten Kopf an der Wand, bei dem ihr wiederum die Zähne wie gesehen einstellen müsst (siehe oben). Ist euch dies gelungen, landet ihr im oberen Bereich des Tempels, wo ihr eine kurze Sequenz verfolgt. An deren Anschluss werdet ihr automatisch an eine andere Stelle im Spiel teleportiert.

Von dort aus geht es dann durch den Cyberspace zurück zum Piratenschiff. Öffnet hier angekommen nochmals die Luke und betretet den Laderaum. Benutzt diesmal den Schlüssel mit den Ketten der Frau, um diese ein zweites Mal zu befreien. So erhaltet ihr eine weitere Überraschung und die achte **Emoto - Disc**.

## **Das Ende**

Nachdem ihr euch nun im Besitz aller erforderlichen Discs befindet, kehrt mit Hilfe des Raumschiffes zurück in den Hangar und verlasst dort die Kabine. Geht vor, in den Aufzug hinein und betätigt im Innern der Kabine den grünen Knopf, der nach oben zeigt (rechte Seite). Verlasst die Kabine im oberen Stockwerk und betretet das Labor.

Klickt dort den Computermonitor an, um diesen in Grossaufnahme sehen zu können und betätigt bei Bedarf die `Off` - Taste, um den Computer zu aktivieren.

Nun klickt ihr auf dem Bildschirm die `Laden` - Taste, um eine der Emoto - Discs in das Laufwerk einzuschieben und Julie abscannen zu lassen. Wiederholt diesen Vorgang insgesamt siebenmal (Laden und Sequenz verfolgen) und habt das Spiel somit erfolgreich beendet. Als Belohnung erwartet euch ein Bonus - Video.